



**CLOSE** [#] [fil/udstyrnummer] [, [#]

[fil/udstyrnummer]] . . .

Lukker filer og udstyr.

**CLS**

Sletter skærbilledet.

**COLOR** [forgrund] [, [baggrund] [, kant]]

Bestemmer farver på skærmen i tekst-funktionsmåde.

**COLOR** [baggrund/kant] [, palet]

Angiver baggrund/kantfarven og vælger forgrundspalet til mellemopløsnings-skærmen.

**COMMON** variabel [, variabel] . . .

Benævner variabler og hele sæt, hvis værdier bliver bevaret under en efterfølgende CHAIN-sætning.

**DATA** konstant [, konstant] . . .

Tilføjer streng- eller numeriske værdier til listen over værdier til READ-sætninger.

**DATES** =strengværdi

Indstiller systemets kalender.

**DEF FN** navn [(tom[, tom] . . .)] =definition

Navngiver en streng- eller numerisk funktion og definerer den i form af et udtryk, der kan bruge tomme variabler.

**DEF** type bogstav [-bogstav] [, bogstav [-bogstav]]

. . .  
Definerer typen (INT, SNG, DBL, STR) for variabler, hvis navn begynder med bogstaver i den anførte række.

**DIM** sætnavn [indeks [, indeks] . . .] [, sætnavn

[indeks [, indeks] . . .]] . . .

Tildeler lagerplads til sæt og definerer det maksimale indekstal for hver sæt-dimension.

**DRAW** underkommandostreng

Tegner en figur som angivet af underkommandostreng.

**END**

Afslutter programmet.

**ERASE** sætnavn [, sætnavn] . . .

Sletter de nævnte sæt.

**FIELD** [#] filnummer, længde **AS** streng-variabel [, længde **AS** strengvariabel] . . .

Definerer feltvariabler i en fil med direkte tilgang.

**FOR** tællervariabel = første værdi **TO** sidste værdi [**STEP** tilvækstværdi]

Markerer starten på en FOR/NEXT-løkke.

**GET** [#] filnummer [, postnummer]

Genfinder en post fra en fil med direkte tilgang.

**GET** (kolonne 1, række 1) – (kolonne 2, række 2), sætnavn

Opfanger farven på ethvert punkt af et rektangulært område af skærmen.

**GOSUB** linienummer

Hopper til et underprogram på linienummer.

**GOTO** linienummer.

Hopper til linienummer.

**IF** betingelse **THEN** sætning [:sætning] . . .

[**ELSE** sætning [:sætning] . . .]

Udfører betinget én eller flere sætninger.

**INPUT** [:] ["stikord"; eller "stikord";] variabel [, variabel] . . .

Tilskriver hver navngiven variabel værdier indlæst på tastaturet. Kan valgfrit opfordre til indlæsning med et stikord.

**INPUT** filnummer, variabel [, variabel] . . .

Tilskriver hver nævnt variabel efter tur værdier genfundet fra den angivne fil eller et stykke udstyr.

**KILL** filnavn

Sletter den nævnte diskettefil.

[**LET**] variabel = udtryk

Tilskriver variabel udtryks værdi.

**LINE** [(kolonne 1, række 1) – (kolonne 2, række 2)] [, kulør] [, **B** | **F**]]

Tegner en linie eller et rektangel på skærmen.

**LINE INPUT** [:] ["stikord";] strengvariabel

Accepterer alle tegn, der skrives på tastaturet indtil det næste ← anslag; tilskriver derefter en strengvariabel dem. Kan valgfrit tilskynde til indlæsning med et stikord.

**LINE INPUT** # filnummer, strengvariabel

Accepterer alle tegn, der modtages fra den angivne fil indtil det næste linieskiftegn, der følges af et papirfremføringstegn, og tilskriver en strengvariabel dem.

**LOCATE** [række] [, [kolonne] [, [synlig] [, [først] [, [sidst]]]]

Flytter markøren til den angivne position (under anvendelse af tekstrække og -kolonnenummerering). Bestemmer markørens synlighed, størrelse og form.

**LPRINT** [**USING** skabelon;] liste over variabler [:]

Skriver på systemets hovedprinter, men virker i øvrigt som en PRINT-sætning.

**LSET** feltvariabel = strengværdi

Retter strengværdien ind til venstre i den nævnte feltvariabel i en fil med direkte tilgang.

**MID\$** (strengvariabel, første tegn, antal

tegn) = strengværdi

Erstatter en del af en strengvariabel (idet der begyndes ved det første tegn) med et antal tegn fra strengværdien.

**NEXT** [tællervariabel] [, tællervariabel] . . .

Markerer afslutningen af én eller flere FOR/NEXT-løkker.

**ON ERROR GOTO** linienummer

Fastsætter det linienummer, der skal hoppes til, når en fejl opfanges.

**ON** udtryk **GOSUB** linienummer [, linienummer] . . .

Hopper til et underprogram på et af de anførte linienumre afhængigt af værdien af udtryk.

**ON** udtryk **GOTO** linienummer [, linienummer] . . .

Hopper til et af de anførte linienumre afhængigt af værdien af udtryk.

**OPEN** fil-/udstyrnummer [**FOR** måde] **AS**

[#] fil/udstyrnummer [**LEN** = postlængde]

Tilskriver den nævnte fil eller det nævnte udstyr et fil/udstyrnummer og identificerer den sekventielle tilgangsmåde (INPUT, OUTPUT eller APPEND), der vil blive benyttet. Kan efter valg fastsætte direkte tilgang (hvis der ikke er nogen FOR-sætning) med en postlængde.

**OPTION** **BASE** laveste indeks

Bestemmer det laveste indekstal i alle sæt, 0 eller 1.

**PAINT** (kolonne, række) [, udfyldning [, grænse]]

Udfylder skærmen med den angivne udfyldningsfarve, men ikke forbi den anførte grænsefarve.

**PLAY** underkommandostreng

Spiller en melodi gennem den indbyggede højttaler som anvist af underkommandostrengen.

**POKE** relativ afstand, byteværdi

Lagrer byteværdi på adressen med den relative afstand.

**PRESET** (kolonne, række) [, kulør]

Afsætter et punkt på skærmen. Bruger baggrundsfarven, medmindre kulør vælger en anden.

**PRINT** [liste over værdier] [:]

Viser de listede værdier, hvis der er nogen, på skærmen.

**PRINT** [#] fil/udstyrnummer [, [**USING** skabelon;] liste over værdier

Viser de listede værdier på skærmen eller på et andet udstyr eller fil. Kan efter valg formattere udlæsningen efter skabelon.

**PSET** (kolonne, række) [, kulør]

Afsætter et punkt på skærmen. Bruger tekstfarven, medmindre kulør vælger en anden.

**PUT** # filnummer [, postnummer]

Opbevarer en post på en fil med direkte tilgang.

**PUT** (kolonne, række) sætnavn [, bland]

Viser farverne af alle punkter i et rektangulært skærmområde; kan efter valg blande sætfarverne med eksisterende skærmfarver.

**RANDOMIZE** heltalsværdi

Vælger det sæt tilfældige tal, der angives af heltalsværdi.

**READ** variabel [, variabel] . . .

Tilskriver de nævnte variabler fra den liste, der er fastlagt af DATA-sætningerne, værdier.

**REM** [bemærkning]

Angiver en programbemærkning, der ikke udføres.

**RESTORE** [linienummer]

Genindstiller pegepinden til listen

over DATA-sætningsværdier.

**RESUME** [*linienummer* eller **NEXT**]

Genoptager programudførelsen, efter at en fejl er opfanget af en ON ERROR GOTO-sætning.

**RETURN** [*linienummer*]

Vender tilbage fra et underprogram til den sætning, der følger efter den sidste GOSUB- (eller ON GOSUB-) sætning. Kun Advanced BASIC kan vende tilbage til et angivet *linienummer*.

**RSET** *Feltvariabel*=strengværdi

Retter *strengværdi* ind til højre i den nævnte *feltvariabel* i en fil med direkte tilgang.

**SCREEN** [*måde*][*,brist*][*,aktiv side*][*,synlig side*]]

Vælger skærmfunktions*måde* og farve-*brist* og fastsætter den *aktive side* for udlæsningssætninger og den *synlige side*, der fremkommer på skærmen.

**SOUND** *frekvens, varighed*

Frembringer en tone.

**STOP**

Standser programudførelsen.

**SWAP** *variabel, variabel*

Ombytter værdierne af to variabler.

**TIMES**=*strengværdi*

Indstiller systemets ur.

**WEND**

Markerer afslutningen af en WHILE/WEND-løkke.

**WIDTH** [*udstyrnummer, bredde*]

Indstiller *bredden* af billedskærmen eller et andet stykke udstyr.

**WIDTH** *udstyrnavn, bredde*

Forbereder et *breddeskift*, men udsætter skiftet, indtil det nævnte udstyr senere åbnes.

## BASIC-FUNKTIONER

**ABS** (*numerisk værdi*)

Beregner den absolutte værdi af *numerisk værdi*.

**ASC** (*strengværdi*)

Bestemmer tegnkodetallet for det første tegn i *strengværdi*.

**ATN** (*numerisk værdi*)

Beregner arc tangens til den *numeriske værdi*.

**CDBL** (*numerisk værdi*)

Omdanner den *numeriske værdi* til en dobbelt-præcisionsværdi.

**CHR\$** (*kode*)

Bestemmer det tegn, hvis *kodetal* angives.

**CINT** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til det nærmeste heltal.

**COS** (*numerisk værdi*)

Beregner cosinus til *numerisk værdi*.

**CSNG** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et enkelt-præcisionstal.

**CRSLIN**

Melder, hvilken skærmrække tekstmarkøren befinder sig på.

**CVD** (*strengværdi*)

Omdanner en ottetegns *strengværdi* til en dobbelt-præcisionsværdi (det omvendte af MKD\$).

**CVI** (*strengværdi*)

Omdanner en totegns *strengværdi* til en heltalsværdi (det omvendte af MKI\$).

**CVS** (*strengværdi*)

Omdanner en firetegns *strengværdi* til en enkelt-præcisionsværdi (det omvendte af MKS\$).

**DATES\$**

Melder systemets dato.

**EOF** (*filnummer*)

Melder, om afslutningen af den angivne datafil er nået. Giver værdien sand (-1) eller falsk (0).

**ERL**

Melder det linienummer, hvor den sidste fejl blev begået.

**ERR**

Melder koden for den sidst opdagede fejl.

**EXP** (*numerisk værdi*)

Opløfter konstanten *e* (2.718282) til den *numeriske værdis* potens.

**FIX** (*numerisk værdi*)

Beskærer *numerisk værdi* til en heltalsværdi.

**FN** *navn*[(*værdi* [, *værdi*] . . .)]

Kalder den navngivne funktion, som den er defineret af en tilsvarende DEF FN-sætning, der også bestemmer antal og type(r) på *værdier*, der kræves.

**FRE** (*strengværdi* eller *numerisk værdi*)

Melder, hvor meget lager der er frit. Brug af en *strengværdi* forårsager en reorganisering af strengopbevaringsdelen af lageret.

**INKEY\$**

Melder, hvilken tast der for øjeblikket er nedtrykket på tastaturet.

**INPUT\$** (*antal* [, *#* ] *fil/udstyrnummer*)

Læser det angivne antal tegn fra tastaturet eller andet udstyr eller fil.

**INSTR** [(*start*), *kilde*, *mønster*]

Gennem søger *kilde* strengen for den første forekomst af *mønster* strengen, idet den begynder med det første tegn i *kilden*, medmindre andet *start* tegn er angivet.

**INT** (*numerisk værdi*)

Beregner det sørste heltal, der er mindre end eller lig med *numerisk værdi*.

**LEFT\$** (*strengværdi*, *længde*)

Uddrager en delstreng af den angivne *længde* fra de yderste venstre tegn af *strengværdi*.

**LEN** (*strengværdi*)

Bestemmer antallet af tegn i *strengværdi*.

**MID\$** (*strengværdi*, *første tegn*, [*længde*])

Uddrager den del af *strengværdi*, der begynder med det angivne første tegn. Kan efter valg begrænse *længden* af den delstreng, der uddrages.

**MKD\$** (*numerisk værdi*)

Omdanner den *numeriske værdi* til et dobbelt-præcisionstal og gør dette til en ottetegns *strengværdi* (det omvendte af CVD).

**MKI\$** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et heltal og gør dette til en totegns *strengværdi* (det omvendte af CVI).

**MKS\$** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et enkelt-præcisionstal og gør dette til en fire-

tegn *strengværdi* (det omvendte af CVS).

**PEEK** (*relativ afstand*)

Melder værdien af lagercellen på den angivne *relative afstand* fra den øjeblikkelig segmentadresse.

**POINT** (*kolonne*, *række*)

Bestemmer farven på de anførte grafiskskærmkoordinater.

**POS** (*numerisk værdi*)

Melder, hvilken skærmkolonne tekstmarkøren er på; den *numeriske værdi* er nødvendig, men benyttes ikke til noget.

**RIGHT\$** (*strengværdi*, *længde*)

Uddrager en delstreng af den angivne *længde* fra de yderste højre tegn af *strengværdi*.

**RND** (*numerisk værdi*)

Beregner et tilfældigt tal mellem nul og én.

**SGN** (*numerisk værdi*)

Melder den *numeriske værdis* fortegn.

**SIN** (*numerisk værdi*)

Beregner sinus til den *numeriske værdi*.

**SPACE\$** (*antal*)

Frembringer det angivne *antal* tomme mellemrum.

**SPC** (*antal*)

Springer det angivne *antal* kolonner frem på den linie, der skrives på.

**SQR** (*numerisk værdi*)

Beregner kvadratroden af *numerisk værdi*.

**STRING\$** (*længde*, *strengværdi* eller *kode*)

Frembringer en streng af den angivne *længde*. Dens tegn er alle det samme som det første tegn i *strengværdi* eller har det anførte *kodetal*, afhængigt af hvad der er til stede.

**STR\$** (*numerisk værdi*)

Omdanner *numerisk værdi* til en streng af tegn.

**TAB** (*kolonne*)

Går frem til den anførte kolonne på den linie, der skrives på.

**TAN** (*numerisk værdi*)

Beregner tangens til den *numeriske værdi*.

**TIMES\$**

Melder syst  
**VAL** (*strengværdi*)  
Omdanner  
ske ækvival

**PC DOS-KOM**  
**Version 1.10**

*station*

Noterer den  
der skal bru  
givelse, når  
udeladt i er

[*station:fil*][*valg*]

Udfører ko  
.COM/.EXE

erer, afhæ

**CHKDSK** [*stat*]

Melder om  
pladsforbru

**COMP** [*station*]

Sammenlign

**COPY** [*station*]

*sammenkæd*

[*mål*][*valg*]

Kopierer k

den efter v

*kædningsfil*

gen har fun

stede. *Valg*

(kopierer k

filen-tegn

på målet) e  
og tilføjer  
bagest på

**FN** *navn*[(*værdi*, *værdi*)...]

Kalder den navngivne funktion, som den er defineret af en tilsvarende DEF FN-sætning, der også bestemmer antal og type(r) på *værdier*, der kræves.

**FRE** (*strengværdi* eller *numerisk værdi*)

Melder, hvor meget lager der er frit. Brug af en *strengværdi* forårsager en reorganisering af strengopbevaringsdelen af lageret.

**INKEYS**

Melder, hvilken tast der for øjeblikket er nedtrykket på tastaturet.

**INPUTS** (*antal*[[*#*] *fil*/*udstyr*nummer])

Læser det angivne antal tegn fra tastaturet eller andet udstyr eller fil.

**INSTR** [(*start*), *kilde*, *mønster*]

Gennem søger *kilde*strengen for den første forekomst af *mønster*strengen, idet den begynder med det første tegn i *kilden*, medmindre andet *start*tegn er angivet.

**INT** (*numerisk værdi*)

Beregner det største heltal, der er mindre end eller lig med *numerisk værdi*.

**LEFTS** (*strengværdi*, *længde*)

Uddrager en delstreng af den angivne *længde* fra de yderste venstre tegn af *strengværdi*.

**LEN** (*strengværdi*)

Bestemmer antallet af tegn i *strengværdi*.

**MIDS** (*strengværdi*, *første tegn*, [*længde*])

Uddrager den del af *strengværdi*, der begynder med det angivne første tegn. Kan efter valg begrænse *længden* af den delstreng, der udtrages.

**MKDS** (*numerisk værdi*)

Omdanner den *numeriske værdi* til et dobbelt-præcisionstal og gør dette til en otte-tegns strengværdi (det omvendte af CVD).

**MKIS** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et heltal og gør dette til en totals strengværdi (det omvendte af CVI).

**MKSS** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et enkelt-præcisionstal og gør dette til en fire-

tegns strengværdi (det omvendte af CVS).

**PEEK** (*relativ afstand*)

Melder værdien af lagercellen på den angivne *relative afstand* fra den øjeblikkelig segmentadresse.

**POINT** (*kolonne*, *række*)

Bestemmer farven på de anførte grafiskskærmkoordinater.

**POS** (*numerisk værdi*)

Melder, hvilken skærmkolonne tekstmarkøren er på; den *numeriske værdi* er nødvendig, men benyttes ikke til noget.

**RIGHTS** (*strengværdi*, *længde*)

Uddrager en delstreng af den angivne *længde* fra de yderste højre tegn af *strengværdi*.

**RND** [(*numerisk værdi*)]

Beregner et tilfældigt tal mellem nul og én.

**SGN** (*numerisk værdi*)

Melder den *numeriske værdi*s fortegn.

**SIN** (*numerisk værdi*)

Beregner sinus til den *numeriske værdi*.

**SPACES** (*antal*)

Frembringer det angivne *antal* tomme mellemrum.

**SPC** (*antal*)

Springer det angivne *antal* kolonner frem på den linie, der skrives på.

**SQR** (*numerisk værdi*)

Beregner kvadratroden af *numerisk værdi*.

**STRING\$** (*længde*, *strengværdi* eller *kode*)

Frembringer en streng af den angivne *længde*. Dens tegn er alle det samme som det første tegn i *strengværdi* eller har det anførte *kode*tal, afhængigt af hvad der er til stede.

**STR\$** (*numerisk værdi*)

Omdanner *numerisk værdi* til en streng af tegn.

**TAB** (*kolonne*)

Går frem til den anførte kolonne på den linie, der skrives på.

**TAN** (*numerisk værdi*)

Beregner tangens til den *numeriske værdi*.

**TIMES**

Melder systemets klokkeslæt.

**VAL** (*strengværdi*)

Omdanner *strengværdi* til sin numeriske ækvivalent.

## PC DOS-KOMMANDOER

### Version 1.10

*station*

Noterer den anførte station som den, der skal bruges i mangel af anden angivelse, når en stationsangivelse er udeladt i en kommando.

[*station*:]*fil*[*valgmuligheder*]

Udfører kommando- eller

.COM/.EXEfilen. *Valgmulighederne* varierer, afhængigt af hvad *filen* kræver.

**CHKDSK** [*station*:]

Melder om diskettens tilstand og pladsforbruget.

**COMP** [*station*:]*fil*[*station*:]*fil*]

Sammenligner indholdet af to filer.

**COPY** [*station*:]*kilde* [*valgmulighed*][*+* [*station*:]

*sammenkædning*[*valgmulighed*][*station*:]

[*mål*][*valgmulighed*][*/V*]

Kopierer *kilde*filen på *mål*filen, idet den efter valg kan tilføje *sammenkædnings*filen. Verificerer, at kopieringen har fundet sted, hvis */V* er til stede. *Valgmuligheden* kan være */A* (kopierer kilden til det første slut-på-filen-tegn og tilføjer dette tegn bagest på målet) eller */B* (kopierer hele kilden og tilføjer ikke noget specielt tegn bagest på målet).

**DATE** [*dato*]

Indstiller systemets dato.

**DIR** [*station*:]*fil*[[*/P*][*/W*]

Lister hele (*/W*) eller en del af (*/P*) et filkatalog.

**DISKCOMP** [*station*:][*station*:][*/1*]

Sammenligner to disketter (*/1* fastsætter en enkl-sidedt sammenligning).

**DISKCOPY** [*kilde*:][*mål*:][*1*]

Kopierer disketten på *kilde*stationen

over på disketten på *mål*stationen (*/1* fastsætter en enkl-sidedt kopiering).

**ERASE** [*station*:]*fil*

Sletter den nævnte *fil* fra et filkatalog.

**FORMAT** [*station*:][*/S*][*/1*]

Klargør en diskette til PC DOS' optageformat, noterer beskadigede områder på disketten og frembringer et tomt filkatalog. */S*-valgmuligheden gør den formaterede diskette til en system-diskette, og */1* fastsætter enkl-sidedt formattering.

**MODE LPT** :*nummer* [*bredde*][*,højde*]

Kan indstille liniebredden og liniehøjden (kun på visse modeller af printere) på printer *nummer* 1, 2 eller 3.

**MODE** [*bredde*][*,retning*][*,T*]

Kan indstille skærmbredden og flytte det viste område med eller uden et prøvebillede (*,T*).

**MODE COM** *adapter*:*baud* [*,paritet*][*,stop*][*,P*]]

Bestemmer den serieforbindelsesprotokol, der skal bruges med *adapter* nummer 1 eller 2.

**MODE LPT** *nummer*: = **COM** *adapter*

Omdirigerer udlæsning fra printer *nummer* 1, 2 eller 3 til *adapter* nummer 1 eller 2.

**PAUSE** [*bemærkning*]

Afbryder databehandlingen, viser *bemærkningen* og venter på et anslag.

**REM** [*bemærkning*]

Viser *bemærkningen* på skærmen.

**RENAME** [*station*:]*gammel ny*

Ændrer en fils *gamle* navn til et *nyt* navn.

**SYS** *station*:

Kopierer de PC DOS-programfiler, der kræves for at gøre en diskette til en systemdiskette (*stationen* må indeholde en diskette, der er formateret med */S* valgmuligheden).

**TIME** [*klokkeslæt*]

Indstiller systemets klokkeslæt.

**TYPE** [*station*:]*fil*

Viser indholdet af den angivne *fil*.