

# REFERENCEKORT TIL IBM PC

## Hvordan man bruger dette kort

- Skriv tekst med **FEDTE TYPER** ordret.
- Erstat **kursiveret** tekst med faktiske værdier, variabler eller udtryk.
- Klammer ( ) omgiver valgfri elementer.
- Tre punktum ( . . . ) følger ethvert element, der kan gentages.
- Skriv andre skiltegn ordret.
- Se i appendiks A og B angående yderligere information om de her anførte punkter og om kommandoer, sætninger og funktioner, der ikke er anført her.

### BASIC RESUMÉ

- BASIC-resuméet gælder for Cassette BASIC version 1.0 og for Disk og Advanced fortolkerversionerne 1.10.

### BASIC KOMMANDOER

**AUTO** [første linienummer][,[tilvæks]]  
Indstiller automatisk linienummere til funktionsmåden.

**DELETE** første linie [-sidste linie]  
Sletter én eller flere programlinier.

**EDIT** linienummer  
Viser en programlinie til redigering.

**FILES** [filnavn]  
Viser hele eller del af diskettefil-kataloget.

**LIST** [linie][-linie][,fil/udstyrsvavn]  
Viser en række programlinier eller skriver dem på et navngivet udstyr.

**L LIST** [linie][-linie]  
Skriver en række programlinier på printeren.

**LOAD** filnavn [,R]  
Lader et program fra den nævnte fil og kører det efter valg.

**MERGE** filnavn  
Flitter programlinier fra den nævnte fil med dem, der er i lageret.

**NAME** gammelt navn AS nyt navn

Omdøber en diskettefil.

**NEW**

Sletter alle programlinier, variabler og sæt fra lageret.

**RENUM** [første nye linie][,[første gamle linie][,[tilvæks]]]

Omnúmererer programlinier.

**RUN** [linienummer]

Udfører det program, der er i lageret. Kan efter valg starte ved et angivet linienummer.

**RUN** filnavn [,R]

Lader og kører programmet i den nævnte fil. Kan efter valg lade filen stå åben.

**SAVE** filnavn[,A eller ,P]

Gemmer et program på en fil.

**SYSTEM**

Overfører styringen til PC DOS.

**TRON**

Tænder for programeftersporingsfunktionsmåden.

**TROFF**

Slukker for programeftersporingsfunktionsmåden.

### BASIC-SÆTNINGER

**BEEP**

Bipper med den indbyggede højttaler.

**CHAIN** [Merge]filnavn[,linieudtryk][,[ALL]]  
[,DELETE] første linie, sidste linie]]

Lader eller fletter programlinier, idet den efter valg først kan slette en linie-række. Udfører det resulterende program fra det laveste linienummer eller den angivne linie. Kan efter valg bevare variabelværdier.

**CIRCLE** (kolonne, række), radius[,kulør]  
[,buestart, buestop][,excentricitet]]

Tegner en cirkel, en ellipse eller en bue.

**CLOSE** [#][fil/udstyrsvavn][,[#]

[fil/udstyrsvavn]] . . .

Lukker filer og udstyr.

**CLS**

Sletter skærmbilledet.

**COLOR** [førgund][,baggrund][,kant]]

Bestemmer farver på skærmen i tekstu-funktionsmåde.

**COLOR** [baggrund/kant][,palet]

Angiver baggrund/kantfarven og vælger forgrundspalæt til mellemoplösningsskærmen.

**COMMON** variabel[,variabel,...]

Benævner variabler og hele sæt, hvis værdier bliver bevaret under en efterfølgende CHAIN-sætning.

**DATA** konstant,[konstant],...

Tilføjer streng- eller numeriske værdier til listen over værdier til READ-sætninger.

**DATE\$**=strengeværdi

Indstiller systemets kalender.

**DEF FN** navn [(tom[,tom]...)]=definition

Navngiver en streng- eller numerisk funktion og definerer den i form af et udtryk, der kan bruge *tomme* variabler.

**DEF** type bogstav [-bogstav][,bogstav [-bogstav]]

Definerer typen (INT, SNG, DBL, STR) for variabler, hvis navn begynder med bogstaver i den anførte række.

**DIM** sætnavn (indeks[,indeks]...)[,sætnavn  
(indeks[,indeks]...)] . . .

Tildeler lagerplads til sæt og definerer det maksimale indekstal for hver sæt-dimension.

**DRAW** underkommandostreng

Tegner en figur som angivet af underkommandostreng.

**END**

Afslutter programmet.

**ERASE** sætnavn[,sætnavn] . . .

Sletter de nævnte sæt.

**FIELD** [#][filnummer, længde AS streng-variabel[,længde AS strengvariabel] . . .

Definerer feltvariabler i en fil med direkte tilgang.

**FOR** tællervariabel=årste værdi **TO** sidste værdi

**STEP** tilvækstværdi

Markerer starten på en FOR/NEXT-løkke.

**GET** [#][filnummer[,postnummer]

Genfinder en post fra en fil med direkte tilgang.

**GET** (kolonne 1, række 1)-(kolonne 2, række

2), sætnavn

Opfanger farven på ethvert punkt af et retkantulært område af skærmen.

**GOSUB** linienummer

Hopper til et underprogram på linienummer.

**GOTO** linienummer

Hopper til linienummer.

**IF** betingelse **THEN** sætning[,sætning] . . .

**ELSE** sætning[,sætning] . . . ]

Udfører betinget én eller flere sætninger.

**INPUT** [:]"stikord"; eller "stikord", variabel [,variabel] . . .

Tilskriver hver navngiven variabel værdier indlæst på tastaturet. Kan valgfrit opfordre til indlæsning med et stikord.

**INPUT** filnummer, variabel [,variabel] . . .

Tilskriver hver nævnt variabel efter tur værdier genfundet fra den angivne fil eller et stykke udstyr.

**KILL** filnavn

Sletter den nævnte diskettefil.

**LET** variabel=udtryk

Tilskriver variabel udtryks værdi.

**LINE** (kolonne 1, række 1)-(kolonne 2, række 2),[,[kulør][,B|F]]

Tegner en linie eller et retkant på skærmen.

**LINE INPUT** [:]"stikord"; strengvariabel

Accepterer alle tegn, der skrives på tastaturet indtil det næste ← anslag; tilskriver derefter en strengvariabel dem. Kan valgfrit tilskynde til indlæsning med et stikord.

**LINE INPUT** # filnummer, strengvariabel

Accepterer alle tegn, der modtages fra den angivne fil indtil det næste linieskifte tegn, der følges af et papirfremføringstegn, og tilskriver en strengvariabel dem.

**LOCATE** [rakk

[,sidst]]]]

Flytter markation (under)

mer markør form.

**LPRINT** [USIN

ler[:]]

Skriver på men virker sætning.

**LSET** feltvariabel

Retter streng

den nævnte direkte tegn

**MID\$**(streng- tegn)=streng

Erstattet en

**NEXT** [tællervar

Markerer af

FOR/NEXT

Fastsætter

hoppes til den anførte værdien af

**ON** udtryk **GO**

nummer]

Hopper til de afhængigt

**OPEN** fil-/udst

Tilskrive

nævnte ud- identificere mæde (INPU

APPEND),

etter valg der ikke er en postlange

**OPTION** BA

Bestemmer

<b>CLOSE</b> [#][fil/udstyrsnr][, #] [fil/udstyrsnr]... Lukker filer og udstyr.	<b>FOR</b> tællervariabel=første værdi <b>TO</b> sidste værdi <b>STEP</b> tilvækstværdi Markerer starten på en FOR/NEXT-løkke.	<b>LOCATE</b> [række][,[kolonne]][,[synlig][,[først][,[sidst]]]] Flytter markøren til den angivne position (under anvendelse af tekstrække og -kolonnenummerering). Bestemmer markørens synlighed, størrelse og form.	<b>PAINT</b> (kolonne, række)[,udfyldning[,grænse]] Udfylder skærmen med den angivne udfyldningsfarve, men ikke forbi den anførte grænsefarve.
<b>CLS</b> Sletter skærbilledet.	<b>GET</b> [# ]filnummer[,postnummer] Genfinder en post fra en fil med direkte tilgang.	<b>LPRINT</b> [USING skabelon;] liste over variabler[;] Skriver på systemets hovedprinter, men virker i øvrigt som en PRINT-sætning.	<b>PLAY</b> underkommandostreng Spiller en melodi gennem den indbyggede højttaler som anvist af underkommandostrengen.
<b>COLOR</b> [forgrund][,baggrund][,kant] Bestemmer farver på skærmen i tekstuftionsmåde.	<b>GET</b> (kolonne 1,række 1)-(kolonne 2,række 2), sætnavn Opfanger farven på ethvert punkt af et rektangulært område af skærmen.	<b>LSET</b> feltvariabel=strengeværdi Rettet strengeværdien ind til venstre i den nævnte feltvariabel i en fil med direkte tilgang.	<b>POKE</b> relativ afstand, bytewærdi Lagrer bytewærdi på adressen med den relative afstand.
<b>COLOR</b> [baggrund/kant][,palet] Angiver baggrund/kantfarven og vælger forgrundspalæt til mellemopløsningsskærmen.	<b>GOSUB</b> linienummer Hopper til et underprogram på linienummer.	<b>MID\$</b> (strengevariabel, første tegn[,antal tegn])=strengeværdi Erstatter en del af en strengevariabel (idet der begyndes ved det første tegn) med et antal tegn fra strengeværdien.	<b>PRESET</b> (kolonne, række)[,kulør] Afsætter et punkt på skærmen. Bruger baggrundsfarven, medmindre kulør vælger en anden.
<b>COMMON</b> variabel[,variabel]... Benævner variabler og hele sæt, hvis værdier bliver bevaret under en efterfølgende CHAIN-sætning.	<b>GOTO</b> linienummer. Hopper til linienummer.	<b>NEXT</b> [tællervariabel][,tællervariabel]... Markerer afdelingen af én eller flere FOR/NEXT-løkker.	<b>PRINT</b> [liste over værdier][;] Viser de listede værdier, hvis der er nogen, på skærmen.
<b>DATA</b> konstant, [konstant,]... Tilføjer strenge- eller numeriske værdier til listen over værdier til READ-sætninger.	<b>IF</b> betingelse <b>THEN</b> sætning[:sætning]... [ <b>ELSE</b> sætning[:sætning]...]... Udfører betinget én eller flere sætninger.	<b>ON</b> ERROR <b>GOTO</b> linienummer Fastsætter det linienummer, der skal hoppes til, når en fejl opfanges.	<b>PRINT</b> [#fil/udstyrsnr,][USING skabelon;] liste over værdier Viser de listede værdier på skærmen eller på et andet udstyr eller fil. Kan efter valg formatttere udlæsningen efter skabelon.
<b>DATE\$</b> =strengeværdi Indstiller systemets kalender.	<b>INPUT</b> [:]"stikord"; eller "stikord", variabel[,variabel]... Tilskriver hver navngiven variabel værdier indlæst på tastaturet. Kan valgfrit opfordre til indlæsning med et stikord.	<b>ON</b> udtryk <b>GOSUB</b> linienummer[,linienummer]... Hopper til et underprogram på et af de anførte linienumre afhængigt af værdien af udtryk.	<b>PSET</b> (kolonne, række)[,kulør] Afsætter et punkt på skærmen. Bruger tekstdarven, medmindre kulør vælger en anden.
<b>DEF FN</b> navn [(tom[,tom]...)]=definition Navngiver en strenge- eller numerisk funktion og definerer den i form af et udtryk, der kan bruge tomme variabler.	<b>INPUT</b> filnummer, variabel[,variabel]... Tilskriver hver nævnt variabel efter tur værdier genfundet fra den angivne fil eller et stykke udstyr.	<b>ON</b> udtryk <b>GOTO</b> linienummer[,linienummer]... Hopper til et af de anførte linienumre afhængigt af værdien af udtryk.	<b>PUT</b> # filnummer[,postnummer] Opbevarer en post på en fil med direkte tilgang.
<b>DEF</b> type bogstav [bogstav],bogstav[-bogstav] ... Definerer typen (INT, SNG, DBL, STR) for variabler, hvis navn begynder med bogstaver i den anførte række.	<b>KILL</b> filnavn Sletter den nævnte diskettefil.	<b>OPEN</b> fil-/udstyrsnr [FOR måde] AS [#]fil/udstyrsnr [LEN=postlængde] Tilskriver den nævnte fil eller det nævnte udstyr et fil/udstyrsnr og identificerer den sekventielle tilgangsmåde (INPUT, OUTPUT eller APPEND), der vil blive benyttet. Kan efter valg fastsætte direkte tilgang (hvis der ikke er nogen FOR-sætning) med en postlængde.	<b>PUT</b> (kolonne, række)sætnavn [, bland] Viser farverne af alle punkter i et rektangulært skærmområde; kan efter valg blande sætfarverne med eksisterende skærmfarver.
<b>DIM</b> sætnavn (indeks[,indeks]...)[,sætnavn (indeks[,indeks]...)...] Tildeler lagerplads til sæt og definerer det maksimale indekstal for hver sæt-dimension.	<b>LET</b> variabel=udtryk Tilskriver variabel udtryks værdi.	<b>RANDOMIZE</b> heltalsværdi Vælger det sæt tilfældige tal, der angives af heltalsværdi.	<b>READ</b> variabel[,variabel]... Tilskriver de nævnte variabler fra den liste, der er fastlagt af DATA-sætningerne, værdier.
<b>DRAW</b> underkommandostreng Tegner en figur som angivet af underkommandostreng.	<b>LINE</b> [(kolonne 1,række 1)-(kolonne 2,række 2)][,kulør][,B F]] Tegner en linie eller et rettangel på skærmen.	<b>REM</b> /bemærkning/ Angiver en programbemærkning, der ikke udføres.	<b>RESTORE</b> [linienummer] Genindstiller pegepinden til listen
<b>END</b> Afslutter programmet.	<b>LINE INPUT</b> [:]"stikord"; strengvariabel Accepterer alle tegn, der skrives på tastaturet indtil det næste ← anslag; tilskriver derefter en strengvariabel dem. Kan valgfrit tilskynde til indlæsning med et stikord.		
<b>ERASE</b> sætnavn[,sætnavn]... Sletter de nævnte sæt.	<b>LINE INPUT</b> # filnummer, strengvariabel Accepterer alle tegn, der modtages fra den angivne fil indtil det næste linieskifttegn, der følges af et papirfremføringstegn, og tilskriver en strengvariabel dem.		
<b>FIELD</b> [#]filnummer, længde AS strengvariabel[,længde AS strengvariabel]... Definerer feltvariabler i en fil med direkte tilgang.			

Melder syst  
VAL (strenge værdi)  
Omdanner  
ske økvidal

PC DOS-KOM  
Version 1.10

station

Noterer de  
der skal bru  
givelse, nät  
udeladt i er  
[station:]fil/valg  
Udfører ko  
.COM/.EX  
erer, alther

CHKDSK [stat  
Melder om  
pladsforbr

COMP [station]

Sammenl

COPY [station]  
sammenkæd  
[mål] [valgma  
Kopierer h  
den efter v  
kædningsfil  
gen har fu  
stede. Valg  
(kopierer k  
filen-tegn e  
på målet) e  
og tilløjer  
bagest på

DATE [dato]  
Indstiller s

DIR [station:]  
Lister hele  
filatalog,

DISKCOMP

Sammenl  
sætter en e

DISKCOPY [

Kopierer e

over DATA-sætningsværdier.

### RESUME [linienummer eller NEXT]

Genoptager programudførelsen, efter at en fejl er opfanget af en ON ERROR GOTO-sætning.

### RETURN [linienummer]

Vender tilbage fra et underprogram til den sætning, der følger efter den sidste GOSUB- (eller ON GOSUB-) sætning. Kun Advanced BASIC kan vende tilbage til et angivet linienummer.

### RSET Feltvariabel=strenge værdi

Retter strenge værdi ind til højre i den nævnte feltvariabel i en fil med direkte tilgang.

### SCREEN [måde][,[brist][,[aktiv side][,[synlig side]]]]

Vælger skærmfunktionsmåde og farvebrist og fastsætter den aktive side for udlæsningsætninger og den synlige side, der fremkommer på skærmen.

### SOUND frekvens, varighed

Frembringer en tone.

### STOP

Standser programudførelsen.

### SWAP variabel, variabel

Ombrygger værdierne af to variabler.

### TIME\$=strenge værdi

Indstiller systemets ur.

### WEND

Markerer afslutningen af en WHILE/WEND-løkke.

### WIDTH [udstyrssnummer, ] bredde

Indstiller bredden af billedskærmen eller et andet stykke udstyr.

### WIDTH udstyrsvnavn, bredde

Forbereder et breddeskift, men udsætter skiftet, indtil det nævnte udstyr senere åbnes.

## BASIC-FUNKTIONER

### ABS (numerisk værdi)

Beregner den absolute værdi af numerisk værdi.

### ASC (strenge værdi)

Beskærer numerisk værdi til en heltalsværdi.

Bestemmer tegnkodetallet for det første tegn i strenge værdi.

### ATN (numerisk værdi)

Beregner arctangens til den numeriske værdi.

### CDBL (numerisk værdi)

Omdanner den numeriske værdi til en dobbelt-præcisionsværdi.

### CHR\$ (kode)

Bestemmer det tegn, hvis kodetal angives.

### CINT (numerisk værdi)

Afrunder numerisk værdi til det nærmeste heltal.

### COS (numerisk værdi)

Beregner cosinus til numerisk værdi.

### CSNG (numerisk værdi)

Afrunder numerisk værdi til et enkelt præcisionstal.

### CRSLIN

Melder, hvilken skærmrække tekstmærkøren befinner sig på.

### CVD (strenge værdi)

Omdanner en ottetegns strenge værdi til en dobbelt-præcisionsværdi (det omvendte af MKD\$).

### CVI (strenge værdi)

Omdanner en totegens strenge værdi til en heltalsværdi (det omvendte af MKI\$).

### CVS (strenge værdi)

Omdanner en firetegens strenge værdi til en enkelt-præcisionsværdi (det omvendte af MKS\$).

### DATE\$

Melder systemets dato.

### EOF (filnummer)

Melder, om afslutningen af den angivne datafil er nået. Giver værdien sand (-1) eller falsk (0).

### ERL

Melder det linienummer, hvor den sidste fejl blev begået.

### ERR

Melder koden for den sidst opdagede fejl.

### EXP (numerisk værdi)

Opløfter konstanten e (2.718282) til den numeriske værdis potens.

### FIX (numerisk værdi)

Beskærer numerisk værdi til en heltalsværdi.

### FN navn([værdi],værdi] . . . )

Kalder den navngivne funktion, som den er defineret af en tilsvarende DEF FN-sætning, der også bestemmer antal og type(r) på værdier, der kræves.

### FRE (strenge værdi eller numerisk værdi)

Melder, hvor meget lager der er frit. Brug af en strenge værdi forårsager en reorganisering af strengopbevaringsdelen af lageret.

### INKEY\$

Melder, hvilken tast der for øjeblikket er nedtrykket på tastaturet.

### INPUT\$ (antal[,# ]fil/udstyrssnummer])

Læser det angivne antal tegn fra tastaturet eller andet udstyr eller fil.

### INSTR ([start],kilde, mørster)

Gennemsøger kildestrengen for den første forekomst af mørsterstrengen, idet den begynder med det første tegn i kilden, medmindre andet starttegn er angivet.

### INT (numerisk værdi)

Beregner det sørste heltal, der er mindre end eller lig med numerisk værdi.

### LEFT\$ (strenge værdi, længde)

Uddrager en delstreng af den angivne længde fra de yderste venstre tegn af strenge værdi.

### LEN (strenge værdi)

Bestemmer antallet af tegn i strenge værdi.

### MID\$ (strenge værdi, første tegn, [længde])

Uddrager den del af strenge værdi, der begynder med det angivne første tegn. Kan efter valg begrænse længden af den delstreng, der uddrages.

### MKD\$ (numerisk værdi)

Omdanner den numeriske værdi til et dobbelt-præcisionstal og gør dette til en ottetegns strenge værdi (det omvendte af CVD).

### MKS\$ (numerisk værdi)

Afrunder numerisk værdi til et heltal og gør dette til en totals strenge værdi (det omvendte af CVI).

### MK\$ (numerisk værdi)

Afrunder numerisk værdi til et enkelt præcisionstal og gør dette til en firetegens

tegns strenge værdi (det omvendte af CVS).

### PEEK (relativ afstand)

Melder værdien af lagercellen på den angivne relative afstand fra den øjeblikkelig segmentadresse.

### POINT (kolonne, række)

Bestemmer farven på de anførte grafikskærmkoordinater.

### POS (numerisk værdi)

Melder, hvilken skærmkolonne tekstmærkøren er på; den numeriske værdi er nødvendig, men benyttes ikke til noget.

### RIGHT\$ (strenge værdi, længde)

uddrager en delstreng af den angivne længde fra de yderste højre tegn af strenge værdi.

### RND ([numerisk værdi])

Beregner et tilfældigt tal mellem nul og én.

### SGN (numerisk værdi)

Melder den numeriske verdis fortegn.

### SIN (numerisk værdi)

Beregner sinus til den numeriske værdi.

### SPACE\$ (antal)

Frembringer det angivne antal tomme mellemrum.

### SPC (antal)

Springer det angivne antal kolonner frem på den linie, der skrives på.

### SQR (numerisk værdi)

Beregner kvadratroden af numerisk værdi.

### STRING\$ (længde,strenge værdi eller kode)

Frembringer en streng af den angivne længde. Dens tegn er alle det samme som det første tegn i strenge værdi eller har det anførte kodetal, afhængigt af hvad der er til stede.

### STR\$ (numerisk værdi)

Omdanner numerisk værdi til en streng af tegn.

### TAB (kolonne)

Går frem til den anførte kolonne på den linie, der skrives på.

### TAN (numerisk værdi)

Beregner tangens til den numeriske værdi.

### TIME\$

**FN** *navn([værdi],[værdi]...)]*

Kalder den navngivne funktion, som den er defineret af en tilsvarende DEF FN-sætning, der også bestemmer antal og type(r) på værdier, der kræves.

**FRE** (*strengværdi eller numerisk værdi*)

Melder, hvor meget lager der er frit. Brug af en *strengværdi* forårsager en reorganisering af strengopbevaringsdelen af lageret.

**INKEY\$**

Melder, hvilken tast der for øjeblikket er nedtrykket på tastaturet.

**INPUT\$** (*antal,[ # ]fil/udstyrsnrmer*)

Læser det angivne antal tegn fra tastaturet eller andet udstyr eller fil.

**INSTR** (*start,kilde,mønster*)

Gennemsøger *kildestrenge* for den første forekomst af *mønsterstrenge*, idet den begynder med det første tegn i *kilden*, medmindre andet *starttegn* er angivet.

**INT** (*numerisk værdi*)

Beregner det sørste heltal, der er mindre end eller lig med *numerisk værdi*.

**LEFT\$** (*strengværdi, længde*)

Uddrager en delstreg af den angivne *længde* fra de yderste venstre tegn af *strengværdi*.

**LEN** (*strengværdi*)

Bestemmer antallet af tegn i *strengværdi*.

**MID\$** (*strengværdi, første tegn,[længde]*)

Uddrager den del af *strengværdi*, der begynder med det angivne første tegn. Kan efter valg begrænse *længden* af den delstreg, der uddrages.

**MKD\$** (*numerisk værdi*)

Omdanner den *numeriske værdi* til et dobbelt-præcisionstal og gør dette til en ottetegns strengværdi (det omvendte af CVD).

**MKI\$** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et heltal og gør dette til en totals strengværdi (det omvendte af CVI).

**MKS\$** (*numerisk værdi*)

Afrunder *numerisk værdi* til et enkelt-præcisionstal og gør dette til en fire-

tegns strengværdi (det omvendte af CVS).

**PEEK** (*relativ afstand*)

Melder værdien af lagercellen på den angivne *relative afstand* fra den øjeblikkelig segmentadresse.

**POINT** (*kolonne,række*)

Bestemmer farven på de anførte grafiksærmkoordinater.

**POS** (*numerisk værdi*)

Melder, hvilken skærmkolonne tekstmærkøren er på; den *numeriske værdi* er nødvendig, men benyttes ikke til noget.

**RIGHT\$** (*strengværdi, længde*)

uddrager en delstreg af den angivne *længde* fra de yderste højre tegn af *strengværdi*.

**RND** [*numerisk værdi*]

Beregner et tilfældigt tal mellem nul og én.

**SGN** (*numerisk værdi*)

Melder den *numeriske værdis* fortegn.

**SIN** (*numerisk værdi*)

Beregner sinus til den *numeriske værdi*.

**SPACES\$** (*antal*)

Frembringer det angivne *antal* tomme mellemrum.

**SPC** (*antal*)

Springer det angivne *antal* kolonner frem på den linie, der skrives på.

**SQR** (*numerisk værdi*)

Beregner kvadratroden af *numerisk værdi*.

**STRING\$** (*længde,strengværdi eller kode*)

Frembringer en streng af den angivne *længde*. Dens tegn er alle det samme som det første tegn i *strengværdi* eller har det anførte *kodelat*, afhængigt af hvad der er til stede.

**STR\$** (*numerisk værdi*)

Omdanner *numerisk værdi* til en streng af tegn.

**TAB** (*kolonne*)

Går frem til den anførte kolonne på den linie, der skrives på.

**TAN** (*numerisk værdi*)

Beregner tangens til den *numeriske værdi*.

**TIME\$**

Melder systemets klokkeslæt.

**VAL** (*strengværdi*)

Omdanner *strengværdi* til sin numeriske ækvivalent.

## PC DOS-KOMMANDOER

Version 1.10

**station**

Noterer den anførte station som den, der skal bruges i mangel af anden angivelse, når en stationsangivelse er udeladt i en kommando.

[station:]fil[valgmuligheder]

Udfører kommando- eller .COM/.EXE-filen. Valgmulighederne varierer, afhængigt af hvad filen kræver.

**CHKDSK** [station:]

Melder om diskettens tilstand og pladsforbruget.

**COMP** [station:]fil[station:][fil]

Sammenligner indholdet af to filer.

**COPY** [station:] kilde [valgmulighed] [+ [station:]]

sammenkændning[valgmulighed][station:] [mål][valgmulighed]/[V]

Kopierer *kildesiden* på *målfilen*, idet den efter valg kan tilføje *sammenkændningsfilen*. Verificerer, at kopieringen har fundet sted, hvis /V er til stede. Valgmuligheden kan være /A (kopierer kilden til det første slut-på-filen-tegn og tilføjer dette tegn bagest på målet) eller /B (kopierer hele kilden og tilføjer ikke noget specielt tegn bagest på målet).

**DATE** [dato]

Indstiller systemets dato.

**DIR** [station:]fil[/P][/W]

Lister hele (/W) eller en del af (/P) et filkatalog.

**DISKCOMP** [station:][station:][/1]

Sammenligner to disketter (/1 fastsætter en enkeltstående sammenligning).

**DISKCOPY** [kilde:][mål:][1]

Kopierer disketten på *kildestationen*

over på disketten på *målstationen* (/1 fastsætter en enkeltstående kopiering).

**ERASE** [station:]fil

Sletter den nævnte fil fra et filkatalog.

**FORMAT** [station:] [/S] [/1]

Klargør en diskette til PC DOS' optage-format, noterer beskadigede områder på disketten og frembringer et tomt filkatalog. /S-valgmuligheden gør den formaterede diskette til en systemdiskette, og /1 fastsætter enkeltstående formatering.

**MODE LPT** :nummer [bredde][,højde]

Kan indstille liniebredden og liniehøjden (kun på visse modeller af printerne) på printer nummer 1, 2 eller 3.

**MODE** [bredde][,retning][,T]

Kan indstille skærmbredden og flytte det viste område med eller uden et prøvebillede (T).

**MODE COM** adapter:baud[,paritet][,stop[,P]]]

Bestemmer den serieforbindelsesprotokol, der skal bruges med *adapter* nummer 1 eller 2.

**MODE LPT** nummer = **COM** adapter

Omdirigerer udlæsningen fra printer nummer 1, 2 eller 3 til *adapter* nummer 1 eller 2.

**PAUSE** [bemærkning]

Afbryder databehandlingen, viser *bemærkningen* og venter på et anslag.

**REM** [bemærkning]

Viser *bemærkningen* på skærmen.

**RENAME** [station:] gammel ny

Ændrer en fils gamle navn til et nyt navn.

**SYS** station:

Kopierer de PC DOS-programfiler, der kræves for at gøre en diskette til en systemdiskette (stationen må indeholde en diskette, der er formateret med /S valgmuligheden).

**TIME** [klokkeslæt]

Indstiller systemets klokkeslæt.

**TYPE** [station:]fil

Viser indholdet af den angivne fil.